

Regulamin konkursu cosplay na CyberForum w Gliwicach

I Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu cosplayowego podczas eventu CyberForum w Gliwicach, zwanego dalej "konkuresem", jest firma LarpVenture Sp. z o.o., NIP 6040236290, ul. Maślakowa 13, 83-010 Jagatowo.
2. Organizatorem eventu CyberForum jest „Golden Rocket Agency” Dawid Prymas, pod adresem stałego miejsca wykonywania działalności w Bytomiu ul. Jagiellońska 1, posiadający numer NIP: 6262701008 oraz REGON: 366799034.
3. Regulamin określa zasady Konkursu organizowanego na terenie Centrum Handlowego Forum w Gliwicach.
4. Konkurs odbywa się 05.10.2024 na terenie Centrum Handlowego Forum, ul. Lipowa 1, 44-100 Gliwice.
5. Konkurs ma na celu popularyzowanie fantastyki oraz Środowiska kostiumowego w Polsce, zwłaszcza w zakresie kostiumów związanych z gramami, komiksami, cyberpunkiem.
6. Zadaniem uczestników konkursu jest własnoręczne wykonanie kostiumu i zaprezentowanie go na scenie w trakcie konkursu oraz przed jurorami w trakcie oceny indywidualnej (tzw. rundy jury).
7. Prawem właściwym dla wszelkich stosunków prawnych powstałych w związku z organizowaniem i uczestnictwem w konkursie jest prawo polskie.
8. Organizator oświadcza, iż Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, grą, której wynik zależy od przypadku.

II Warunki uczestnictwa

1. Wysłanie zgłoszenia na konkurs do godziny 23:59 28.09.2024 za pośrednictwem formularza zgłoszeniowego, dostępnego na stronie www organizatora.
2. Uczestnikami konkursu mogą być wyłącznie osoby fizyczne.
3. Każdy uczestnik może zgłosić jeden strój.
4. Można występować wyłącznie solo.
5. Kostiumy kupne nie będą dopuszczane do konkursu.
6. Zezwala się na prezentowanie strojów, które były wystawiane na innych konkursach.
7. Osoby nieletnie mogą wziąć udział w konkursie pod warunkiem przedstawienia pisemnej zgody rodziców. (Formularz do pobrania i wypełnienia na stronie www organizatora).
8. Przystępując do konkursu, uczestnicy akceptują postanowienia regulaminu.
9. Udział w Konkursie jest bezpłatny i dobrowolny.
10. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy (bez względu na formę zatrudnienia) współpracownicy lub przedstawiciele Organizatora i Fundatora Konkursu — Forum Gliwice Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Gliwicach; adres ul. Lipowa 1, 44-100 Gliwice, wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Gliwicach, X wydział Gospodarczy Krajowego rejestru Sądowego pod numerem 0000168885, REGON 278076677, NIP 6312382144 (zwanym dalej: Zleceniodawca), która jest również administratorem danych osobowych przetwarzanych w związku z Konkursem, „Golden Rocket Agency” Dawid Prymas, pod adresem stałego miejsca wykonywania działalności w Bytomiu ul. Jagiellońska 1, posiadający numer NIP: 6262701008 oraz REGON: 366799034, lokali handlowych lub usługowych na terenie Centrum, ani członkowie ich rodzin. Przez członków rodziny rozumie się

na potrzeby Konkursu: wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków, rodziców współmałżonka oraz osoby pozostające w stosunku przysposobienia.

III Metody oceniania

1. W trakcie konkursu sędziowie będą oceniali uczestników w kategorii Najlepszy Cosplay na następujących zasadach:
Kostium powinien pochodzić z dowolnego Źródła graficznego – gier, komiksów, figurek, musicali, ilustracji, seriali i filmów, preferowanie o charakterze fantastycznym. W ocenie brana jest pod uwagę zgodność z ilustracją referencyjną, nadesłaną przez uczestnika, jakość wykonania kostiumu, detal, schludność, rekwizyty. Kostium musi zostać stworzony samodzielnie przez uczestnika w co najmniej 80%, pozostałe 20% może być wykonane przy wsparciu rodziny i przyjaciół, wykonane na warsztatach grupowych. Zezwala się na wykorzystanie pojedynczych elementów gotowych, takich jak peruki, soczewki, buty itp. Wszystkie elementy niewykonane własnoręcznie uczestnik ma obowiązek wpisać w formularzu zgłoszeniowym oraz podać ustnie na rundzie jury. Podstawę oceny stanowi praca własna uczestnika.
2. Na podstawie dyskusji jury przyzna I, II i III nagrodę w kategorii Najlepszy Cosplay.
3. Organizator zastrzega sobie możliwość przyznania dodatkowych nagród.

IV Przebieg konkursu

1. Zgłoszenia na konkurs przyjmowane są do godziny 23:59 28.09.2024 po wypełnieniu formularza zgłoszeniowego, dostępnego w formie linku na stronie www organizatora. Uczestnicy zostaną poinformowani o przyjęciu do konkursu do godziny 23:59, 30.09.2024. Przed rozpoczęciem eventu, drogą e-mailową, otrzymają wszystkie dodatkowe informacje dotyczące przebiegu konkursu oraz godzin, w jakich powinni się stawić przed jurorami.
2. Konkurs podczas CyberForum Gliwice składa się z następujących części:
 - obowiązkowej rundy jury, czyli spotkania sam na sam z jurorami, podczas których uczestnik opowiada na temat swojego stroju, która odbędzie się 05.10.2024. Runda trwa 5 minut na osobę.
 - prezentacji scenicznych, które odbędą się 05.10.2024 w drugiej połowie dnia. Uczestnicy nie odgrywają scenek, a jedynie przechodzą po scenie i pozują do muzyki, a następnie — podczas czasu na dyskusję jury — rozmawiają z konferansjerką na temat swojego stroju.

V Występy sceniczne

1. Konkurs odbywa się na scenie wewnętrznej, o całościowych wymiarach 125m². Uczestnicy nie wykonują prezentacji scenicznych, a jedynie przechodzą po scenie i pozują do muzyki, a następnie rozmawiają z konferansjerką.
2. Użycie na scenie płynów, materiałów brudzących lub niebezpiecznych, nie jest dozwolone. Zakazane jest korzystanie z pirotechniki i otwartego ognia, w tym świeczek, zapalniczek i papieru błyskowego.
3. Wszystkie sytuacje związane z rzucaniem przedmiotów w widownię powinny zostać ustalone z organizatorem konkursu na etapie wysyłania zgłoszenia do konkursu. Organizator może odmówić ich wykorzystania. Zabrania się zwłaszcza rzucania przedmiotami ciężkimi, brudzącymi lub o ostrych krawędziach.

VI Jury i nagrody

1. W skład trzyosobowego jury wchodzi specjalistki i specjaliści z zakresu tworzenia kostiumów (zarówno cosplayu, jak i projektów autorskich), doświadczeni w ocenie strojów.
2. Nagrody w poszczególnych kategoriach konkursu to:

- I MIEJSCE — profesjonalne materiały charakteryzatorskie oraz termoplastyczne o wartości 2500 zł.
 - II MIEJSCE — profesjonalne materiały charakteryzatorskie oraz termoplastyczne o wartości 1500 zł.
 - III MIEJSCE — profesjonalne materiały charakteryzatorskie oraz termoplastyczne o wartości 1000 zł.
 - WYRÓŻNIENIA — organizator zastrzega sobie możliwość przyznania dodatkowych nagród.
3. Nagrody nie podlegają wymianie na równowartość pieniężną. Nagrody nieodebrane w ciągu 30 dni od zakończenia eventu dnia 5.10.2024 r., przechodzą na własność Organizatora.
 4. Jury przyzna nagrody na podstawie obrad.
 5. Jury ogłosi zwycięzców i przyzna nagrody na Scenie Głównej FORUM po zakończeniu występów scenicznych tj. 05.10.2024 w godzinach popołudniowych, nie później niż o godz. 20:00.

VII Zasady bezpieczeństwa

1. Uczestnicy Konkursu zobowiązani są do zachowania zasad bezpieczeństwa oraz do przestrzegania postanowień regulaminu.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne szkody, które mogą powstać na osobie lub w mieniu Uczestników Konkursu lub osób trzecich w związku z uczestnictwem w Konkursie.
3. W zależności od rangi przewinienia, Organizator może wystosować upomnienie lub dokonać dyskwalifikacji uczestnika (odmówić mu dalszego udziału w bieżącej edycji konkursu, nie uwzględniając w punktacji końcowej, zażądać natychmiastowego opuszczenia zaplecza scenicznego) i/lub odmówić udziału w kolejnych edycjach konkursu i/lub odebrać przyznaną nagrodę wraz z tytułem.
4. Upomnienia oraz dyskwalifikacja rozpatrywane są przez Organizatora konkursu w następujących przypadkach:
 - a) uczestnik w sposób celowy zniszczył lub uszkodził kostium, rekwizyty lub scenografię należące do innej osoby biorącej udział w konkursie,
 - b) uczestnik wykazał się zachowaniem o niesportowym charakterze, w szczególności brakiem kultury wobec innych uczestników konkursu lub obsługi wydarzenia,
 - c) wystąpiła przemoc werbalna lub fizyczna ze strony uczestnika w stronę innego uczestnika, gościa lub obsługi,
 - d) uczestnik nie stawił się na rundzie jury lub swoim występie scenicznym bez podania powodu lub za powód podając własne zaniedbanie (np. nieukończenie kostiumu na czas, zmianę zdania, nieprzygotowanie do występu scenicznego). Podpunkt ten nie dotyczy osób, u których wystąpiły poważne problemy zdrowotne lub względy losowe, uniemożliwiające kontynuowanie uczestnictwa,
 - e) uczestnik zataił istotne informacje na temat ocenianego kostiumu, w szczególności nie podał ustnie na rundzie jury informacji, które elementy nie zostały wykonane przez niego własnoręcznie.
5. Każdy przypadek upomnienia lub dyskwalifikacji rozpatrywany jest indywidualnie przez Organizatora konkursu.

VIII Dane osobowe

1. Organizator jest administratorem danych osobowych – w rozumieniu ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jednolity – Dz.U. 2014 r. poz. 1182 ze zm.) Uczestników Konkursu. Dane osobowe (imię, nazwisko, adres e-mail, numer telefonu, adres do korespondencji) przetwarzane są wyłącznie, w celu dokonania czynności niezbędnych do prawidłowego jego przeprowadzenia, w szczególności w celu poinformowania o wygranej oraz

wydania Nagrody. Organizator może powierzyć przetwarzanie danych osobowych uczestników Konkursu wyłącznie podmiotom, które współpracują z nim przy jego urządzeniu i wyłącznie w zakresie niezbędnym do jego prawidłowego przeprowadzenia. Uczestnicy Konkursu mają prawo dostępu do treści swoich danych i ich poprawiania. Uczestnicy podają dane na zasadach dobrowolności, przy czym podanie danych jest warunkiem uzyskania możliwości wzięcia udziału w Konkursie.

2. Uczestnicy poprzez przystąpienie do konkursu wyrażają zgodę na nieodpłatną prezentację, powielanie i rozpowszechnianie zdjęć oraz nagrań zawierających ich podobizny, wykonanych podczas konkursu cosplay 05.10.2024 podczas eventu CyberForum w Centrum handlowym FORUM w Gliwicach w celach związanych z archiwizowaniem materiałów i promocją wydarzenia w Internecie przez organizatorów i koordynatorów.

IX Reklamacje

Roszczenia i reklamacje związane z Konkursem powinny być zgłaszane w formie pisemnej (listem poleconym) na adres: LarpVenture Sp. z o.o., NIP 6040236290, ul. Maślakowa 13, 83-010 Jagatowo. Pisemna reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, numer telefonu kontaktowego, dokładny adres zgłaszającego reklamację, opis i wskazanie przyczyn reklamacji, datę zaistnienia stanu lub wystąpienia zdarzenia, będącego przyczyną reklamacji, wskazanie Konkursu, którego dotyczy reklamacja, treść żądania oraz podpis zgłaszającego. Reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatora w terminie 30 dni od daty ich otrzymania. O decyzji Organizatora w przedmiocie zgłoszenia reklamacyjnego Zgłaszający zostanie powiadomiony pisemnie (listem poleconym).

Kontakt do koordynatorki konkursu, Zofii Skowrońskiej z Zula Costumes:
mail@zulacostumes.com
tel. 609 385 832.