

Regulamin gry terenowej CyberForum w Gliwicach

I. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Gry Terenowej podczas eventu CyberForum w Gliwicach, zwanego dalej "Grą", jest firma LarpVenture Sp. z o.o., NIP 6040236290, ul. Maślakowa 13, 83-010 Jagatowo.
2. Organizatorem eventu CyberForum jest „Golden Rocket Agency“ Dawid Prymas, pod adresem stałego miejsca wykonywania działalności w Bytomiu ul. Jagiellońska 1, posiadający numer NIP: 6262701008 oraz REGON: 366799034.
3. Regulamin określa zasady Gry organizowanej na terenie Centrum Handlowego Forum w Gliwicach przy ul. Lipowej 1, 44-100
4. Gra odbywa się w dniach 4.10.2024 w godzinach 14.00-21.00 i 5.10.2024 w godzinach 12.00-21.00 na terenie Centrum Handlowego Forum, ul. Lipowa 1, 44-100 Gliwice.

II. Założenia gry

5. Gra ma na celu popularyzowanie fantastyki i gier fabularnych, w szczególności w klimacie cyberpunkowym poprzez wcielenie się uczestników gry w role i odgrywanie scenek, realizowanie tematycznych zadań i wspólną zabawę.
6. Gra polega na zapoznaniu się z treścią dostępną na stronie internetowej i wykonaniu sześciu zadań - trzech samoobsługowych i trzech w interakcji z animatorami z wykorzystaniem dostarczonych przez Organizatorów rekwizytów. Całość aktywności powinna zająć 40-80 minut.
7. Udział w Grze nie zakłada rywalizacji między zespołami, a wykonywanie zadań nie będzie punktowane ani oceniane.
8. **Udział w Grze jest bezpłatny.**

III. Warunki i zasady uczestnictwa

9. W Grze biorą udział zespoły liczące od 3 do 5 osób.
10. W trakcie Gry każdy zespół musi posiadać telefon komórkowy, za pośrednictwem, którego będzie otrzymywać i realizować część zadań. Telefon musi mieć stabilne połączenie z internetem oraz sprawny aparat fotograficzny z aplikacją do odczytywania kodów QR.
11. Uczestnikami Gry mogą być:
 - a. Osoby pełnoletnie.

- b. Osoby niepełnoletnie posiadające pisemną zgodę rodzica/opiekuna prawnego na udział w wydarzeniu (Załącznik 1 do niniejszego Regulaminu). Dodatkowo, osoby niepełnoletnie do 14 roku życia mogą brać udział w Grze wyłącznie przebywając pod opieką osoby dorosłej (członka ich drużyny).
12. Poprzez udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
- a. wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - b. przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. Nr 133 poz. 883);
 - c. nieodpłatną prezentację, powielanie i rozpowszechnianie zdjęć oraz nagrań zawierających jego podobiznę, wykonanych podczas eventu CyberForum w celach związanych z archiwizowaniem materiałów i promocją wydarzenia w internecie przez Organizatorów oraz inne podmioty reprezentujące Centrum Handlowe Forum.
13. W przypadku naruszenia przez Zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania udziału innym uczestnikom, Organizatorzy mają prawo do wykluczenia go z Gry w dowolnym momencie.
14. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć zasady bezpieczeństwa obowiązujące na terenie Galerii, porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich, a także za wypadki losowe, w szczególności powodujące chwilowy lub stały uszczerbek na zdrowiu.
15. Organizatorzy mogą nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze, gdy zaistnieje podejrzenie, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
16. W przypadku dużej ilości zgłoszeń Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do ograniczenia liczby Uczestników, decyduje wtedy kolejność zgłoszeń.

IV. Upominki

17. Udział w Grze nie jest punktowany i oceniany. Uczestnicy mogą otrzymać od Organizatorów drobne upominki po wykonaniu kompletu zadań, ich ilość jest ograniczona.

V. Postanowienia końcowe

18. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej <https://forumgliwice.pl/news/wejdz-do-swiata-cyberforum>. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
19. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie z ważnych przyczyn.
20. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo przesunięcia, przedłużenia, przerwania gry z ważnych przyczyn.

data publikacji: 20.09.2024